

スコア入力方法

- 個人戦、団体戦の作成
- 個人戦の入力方法
- 団体戦の入力方法
- 決まり手について
- 得点について(柔道)

個人戦・団体戦の作成

イベント作成時に設定することで、個人戦または、団体戦でスコアをつけることができます。

個人戦

16:51

× イベント編集 保存する

練習試合

終日

開始 2022-07-06 15:00

終了 2022-07-06 16:00

場所 千代田区立スポーツセンター

選手 伊達

対戦相手 佐藤

シーズン 2022年

大会 春季オープン大会

場所を設定するとイベント開催地の天気を確認できます。

本文

それぞれのチームで
出場選手を1人ずつ選択し
てください

団体戦

16:50

× イベント編集 保存する

練習試合

終日

開始 2022-07-06 15:00

終了 2022-07-06 16:00

場所 千代田区立スポーツセンター

選手 伊達
佐々木+3

対戦相手 伊藤
佐藤+3

シーズン 2022年

大会 春季オープン大会

場所を設定するとイベント開催地の天気を確認できます。

本文

それぞれのチームで
出場選手を複数人
(試合で決められた団体
戦の人数)選択してくだ
さい

※試合の日程のみ作成しス
コア作成時に出場選手を入
力することも可能です

スコア入力のやり方【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲 個人戦①】



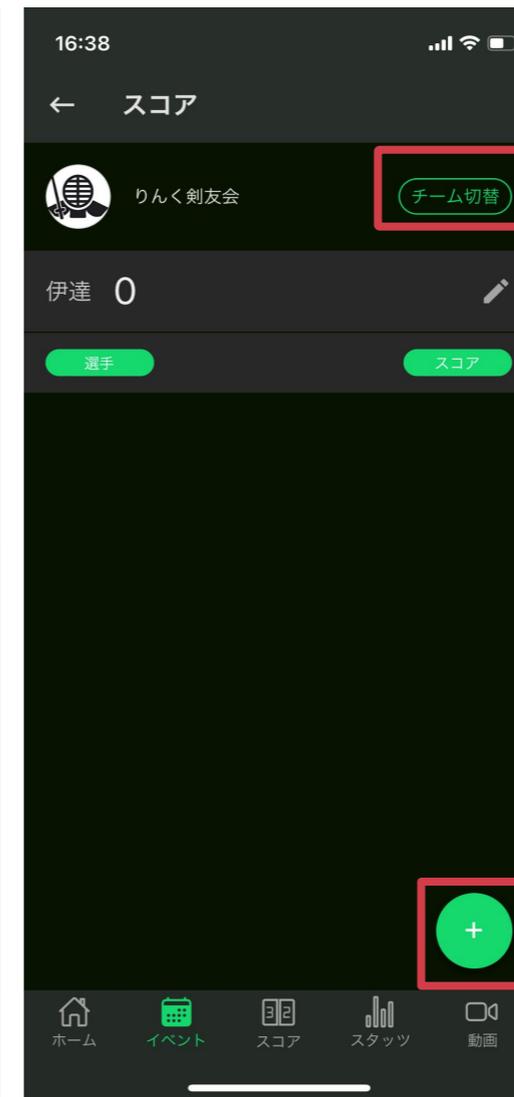
1. ホーム下部「イベント」→該当の試合をタップ



2. 「スコアを作成する」をタップ



3. 「詳細」をタップ



4. 画面右上「チーム切替」で成績を入力したいチームに切り替え、画面右下「+」ボタンをタップ



5. 「決まり手」をタップ

スコア入力のやり方【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲 個人戦②】



6. 「決まり手」を選択

※例として剣道で作成しております
後方ページにて他競技も紹介しております



7. 画面右上「保存する」をタップ (4~7の操作を、試合中に決まった分くり返し入力)



8. 全ての項目の入力が完了すると、このような画面になります

スコア入力のやり方【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲 団体戦①】



1. ホーム下部「イベント」→該当の試合をタップ



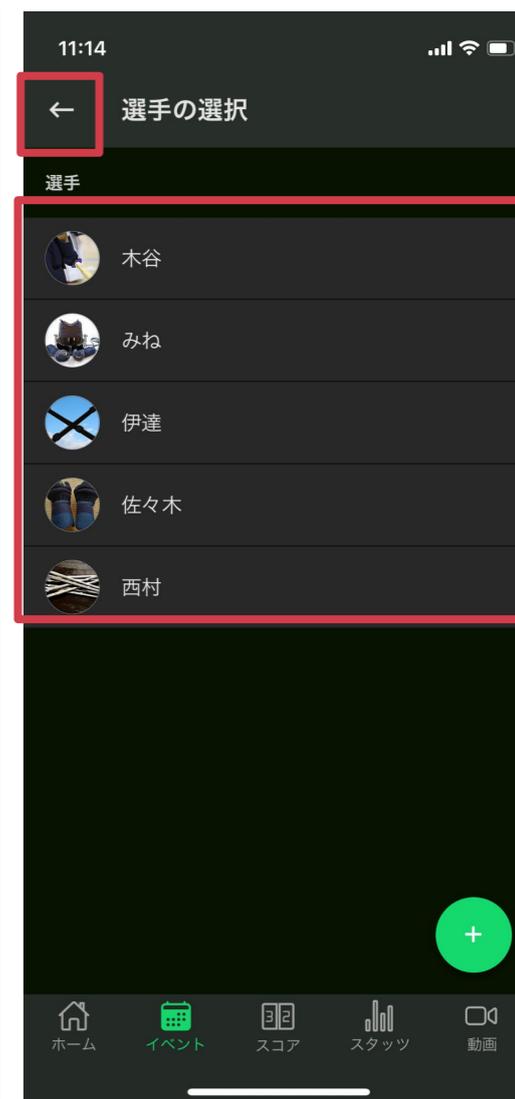
2. 「スコアを作成する」をタップ



3. 画面右下「+」ボタンをタップ



4. 自チームの「先鋒」の選手を入力するため「選手」の項目をタップ

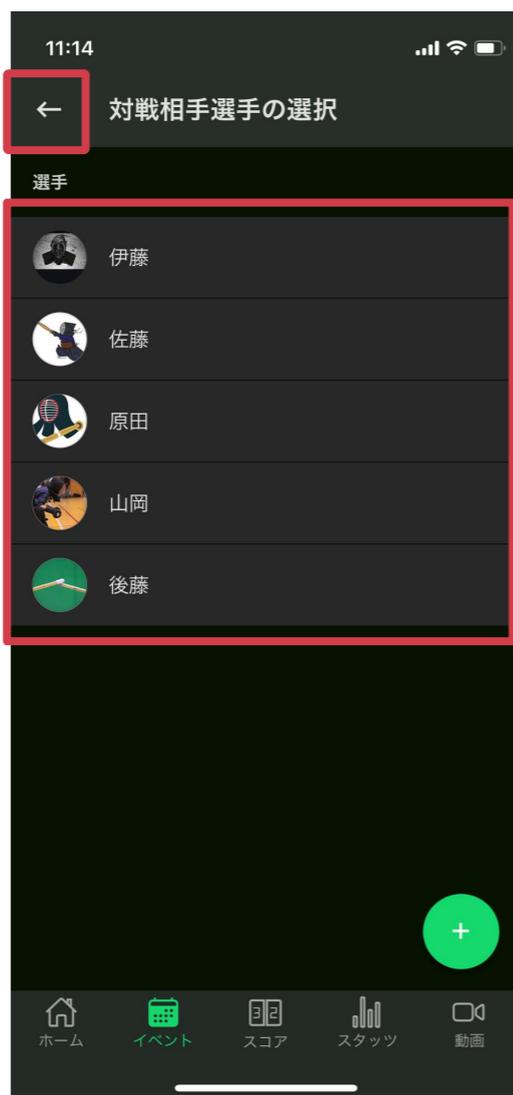


5. 「先鋒」の選手を選択し、画面左上「←」をタップ

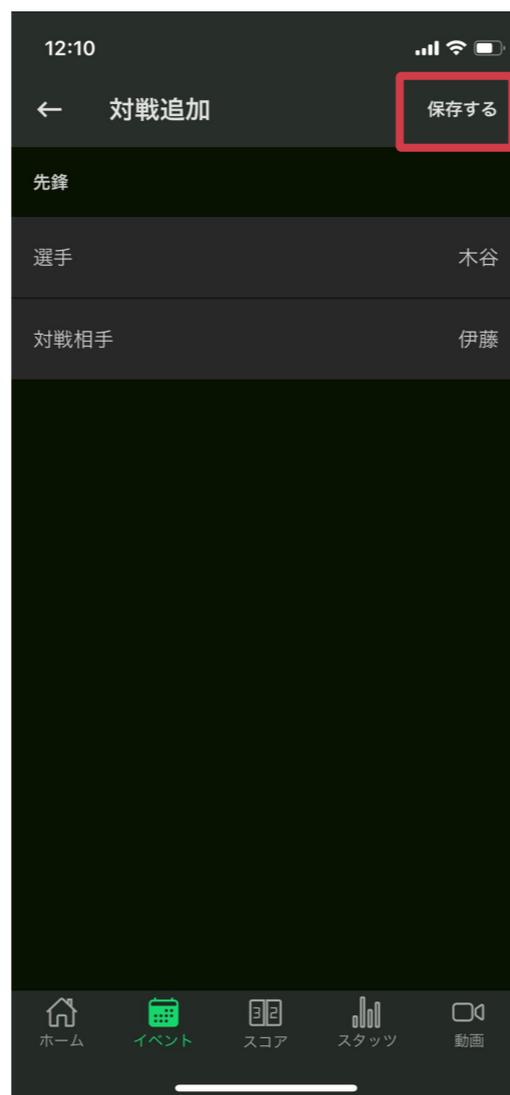
スコア入力のやり方【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲 団体戦②】



6. 対戦相手の「先鋒」の選手を入力するため「対戦相手」の項目をタップ



7. 対戦相手の「先鋒」の選手を選択し、画面左上「←」をタップ

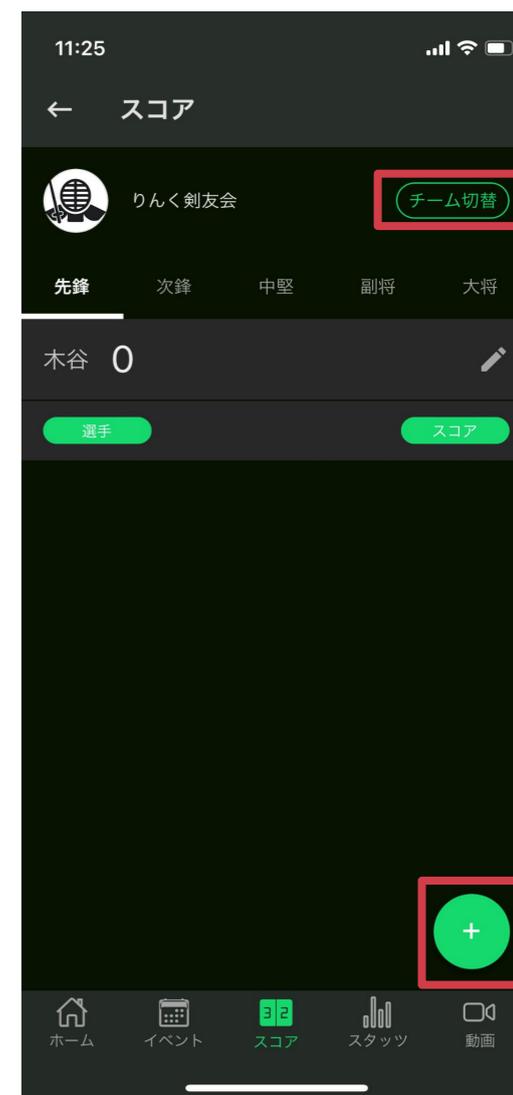


8. 画面右上「保存する」をタップ

3～7の操作にて、例えば5人制の場合、「次峰」、「中堅」、「副将」、「大将」も同様に入力



9. 成績を入力したい試合の「詳細」をタップ



10. 画面右上「チーム切替」で成績を入力したいチームに切り替え、画面右下「+」ボタンをタップ

スコア入力のやり方【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲 団体戦③】



11. 「決まり手」をタップ

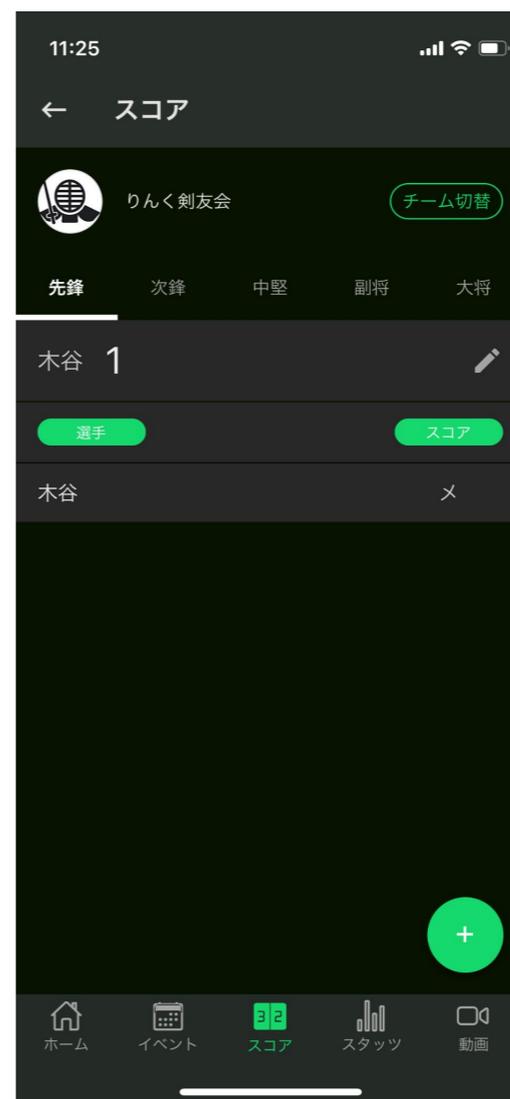


12. 「決まり手」を選択

※例として剣道で作成しております
後方ページにて他競技も紹介しております



13. 画面右上「保存する」をタップ
(10~13の操作を、試合中に決まった分くり返し入力)



14. 9~13の操作にて例えば5人制の場合、「次鋒」、「中堅」、「副将」、「大将」の成績も同様に入力



15. 全ての項目の入力が完了すると、このような画面になります

決まり手について【剣道・なぎなた・柔道・空手・相撲】

剣道



なぎなた



柔道



空手



相撲



それぞれの競技の決まり手が上記になります。(一例)
個人戦マニュアル手順6、団体戦マニュアル手順12にて該当の決まり手を入力し
スコアを作成することができます

得点について【柔道①】※柔道のみ得点の表示が異なるため以下よりご案内させていただきます

得点について



上記の数字は
 左(三桁目) : 一本の数
 中央(二桁目) : 技ありの数
 右(一桁目) : 有効の数
 を表します

得点の見方の例

選手	スコア
上野	有効
上野	技あり
上野	背負投

一本:1
 技あり:1
 有効:1

選手	スコア
上野	有効
上野	技あり

技あり:1
 有効:1

選手	スコア
上野	有効

有効:1

選手	スコア
上野	技あり
上野	技あり

技あり:2
 (=一本:1)

得点について【柔道②】

すべて入力した例

対戦結果	参加者	レポート
りんく柔道部		柔道道場
	3 140	- -
	2 200	
コメント: 0		
 コメント		
上野 技あり 技あり	先鋒 詳細	井上
みね	次鋒 詳細	小川 背負投
山下	中堅 詳細	田村 肩車
松本 山嵐	副将 詳細	篠原
西村 技あり 技あり	大将 詳細	野村

りんく柔道部
勝者数 3
得点 一本:1、技あり:4

柔道道場
勝者数 2
得点 一本:1